

Trabajo Práctico 1° Cuatrimestre

Materia: NTICX
Profesora: Zarantonello, Bárbara
Curso: 4°1°

Objetivo: Evaluar los conocimientos adquiridos por los estudiantes sobre conceptos fundamentales de informática y tecnología, promoviendo la comprensión profunda de los temas

El trabajo práctico se dividirá en tres partes principales:

Parte 1: Conceptos Básicos y Desarrollo Histórico

- Glosario Personalizado:** Elaborar un glosario con todos los términos mencionados en el trabajo, incluyendo una definición propia y un ejemplo de cada uno.
- Línea de Tiempo:** Crear una línea de tiempo que represente la evolución de las tecnologías de la información y la comunicación, desde los primeros computadores hasta las tecnologías más actuales.
- Análisis Comparativo:** Realizar un análisis comparativo entre las diferentes generaciones de computadoras, destacando las principales características y avances de cada una.

Parte 2: Arquitectura y Funcionamiento de una Computadora

- Diagrama de Bloques:** Elaborar un diagrama de bloques detallado de una computadora personal, identificando cada componente y explicando su función.
- Desarme Virtual:** Investigar y describir el proceso de armado y desarmado de una computadora, utilizando imágenes y diagramas para ilustrar cada paso.

Parte 3: Imágenes y Comunicación Visual

- Análisis de Imágenes:** Seleccionar una imagen publicitaria y realizar un análisis detallado, identificando los elementos visuales utilizados, los recursos retóricos empleados y el mensaje que se busca transmitir.
- Creación de un Logotipo:** Diseñar un logotipo para una empresa ficticia (puede ser para tu empresa), teniendo en cuenta los conceptos de logotipo, isotipo e isologo.

Presentación Oral: Exponer los resultados de las actividades anteriores ante el grupo, utilizando diapositivas o cualquier otro recurso visual.

Términos para el Glosario Personalizado (Algunos trabajados, pero puedes agregar más)

Conceptos Fundamentales

Te dejo la primera palabra a modo de ejemplo:

Datos: Piezas de información bruta y sin procesar que, por sí solas, no tienen un significado claro.

Ejemplo: Una serie de números aleatorios.

- Información:
- Computación:
- Informática:
- Telemática:

- Ofimática:
- Burótica:
- Domótica:
- Orgware:
- Nanotecnología:
- Hardware:
- Software:
- Infoware:

Conceptos de Tecnología y Comunicación

- TIC:
- NTIC:
- NTIT:
- NTICx:

Componentes de una Computadora

- CPU:
- Gabinete:
- ALU:
- UC:
- RAM:
- ROM:
- Puertos USB:
- Placa madre (motherboard):
- Puertos SD:
- Tarjeta de audio:
- Tarjeta de video:

Conceptos Adicionales

- Bit:
- Byte:
- Kbyte, Mbyte, Gbyte, Terabyte, Petabyte, Exabyte, Zettabyte, Yottabyte:
- Programa:
- Sistema operativo:
- Código abierto (open source):
- Procesador de textos:
- Imagen:
- Denotación:
- Connotación:
- Cultura icónica:
- Recursos retóricos:
- Logotipo:
- Isotipo:
- Isologo: